Refract

PRESSEMITTEILUNG
SPERRFRIST BIS DONNERSTAG, 19. NOVEMBER 2026, 00:01 UHR MEZ

Von GTA VI bis The Witcher: Refract vereint jetzt Spiele, Filme und Serien in einer App

Paris, 19. November 2026. Refract, die kostenlose Cross-Media-Tracking-App, die bereits Filme, Serien und Anime vereint, nimmt ab heute auch Videospiele auf. Die im April gestartete App wuchs nach der Schließung von TV Time im Juli innerhalb von zehn Tagen von 3.000 auf 120.000 registrierte Nutzer. Ihre mehr als 190.000 Nutzer können jetzt an einem Ort verfolgen, was sie schauen und was sie spielen.

Fast 480.000 Spiele

Der Katalog umfasst fast 480.000 Spiele auf allen Plattformen: PC, Konsolen, Mobile und Retro. Er stützt sich auf IGDB, Steam und Wikidata und wird laufend aktualisiert. Die Spieleseiten sind in 9 Sprachen mit den Originaltexten der Publisher verfügbar. Sie zeigen Steam-Preise, Bewertungen zu mehr als 257.000 Spielen und Errungenschaften zu fast 78.000 Spielen.

Spieler können außerdem ihre Steam-, Xbox- und PlayStation-Bibliothek synchronisieren, damit sie stets aktuell bleibt, und ihren gesamten Verlauf auf einen Schlag aus Backloggd oder Sequel importieren.

Die eigenen Spiele verfolgen und mit der Community darüber sprechen

Für jedes Spiel zeigt die mobile App den eigenen Fortschritt, die Spielzeit, Statistiken und die Bewertungen anderer Spieler. Auch kommende Spiele lassen sich verfolgen: Refract meldet den Erscheinungstermin und zeigt, auf welchen Plattformen sie erhältlich sind.

Jedes Spiel hat eine eigene Diskussionsseite. Dort liest man die Bewertungen der Community, sieht, was Freunde davon halten, und teilt eigene Eindrücke, Tipps und Erfahrungen.

Eine Geschichte, über alle Medien hinweg

The Witcher, Fallout, The Last of Us, Arcane: Große Geschichten wandern heute vom Spiel zur Serie und zum Film. Refract verknüpft Werke aus demselben Universum, unabhängig vom Medium, dank seiner Engine zum Abgleich von Datenbanken. Refract vereint Filme, Serien, Anime und Spiele, mit Synchronisierung der Steam-, Xbox- und PlayStation-Bibliotheken.

> *„Heute entfaltet sich ein und dasselbe Universum in Serien, Filmen, Videospielen oder Büchern. Wir wollten eine medienübergreifende App, die diesen Welten gerecht wird. Bücher sind der nächste Schritt.“*
>
> Thomas Larrieu, Mitgründer von Refract

In Frankreich entstanden, weltweit genutzt

Refract wurde im April 2026 in Paris von den drei Freunden Florent Laval, Jérémy Ndeby und Thomas Larrieu gegründet, unabhängig und ohne externe Finanzierung. Heute zählt die App mehr als 190.000 registrierte Nutzer, 75.000 monatlich aktive Nutzer und mehr als 66 Millionen verfolgte Titel. Fast 80 % der aktiven Nutzer leben außerhalb Frankreichs, in 193 Ländern. Italien ist der größte Markt, vor Frankreich, den USA und Brasilien, wo Refract derzeit die meisten neuen Nutzer gewinnt.

Die Schließung von TV Time im Juli hat dieses Wachstum beschleunigt. Doch der Anspruch geht über einen bloßen Ersatz hinaus: eine Community aufzubauen, die die gesamte Kultur teilt, von Filmen bis zu Videospielen.

> *„Diesen Sommer sind Zehntausende Menschen zu uns gekommen. Wir schulden ihnen ein einfaches Versprechen: ein kostenloses Tool, ohne Werbung, gemeinsam mit ihnen entwickelt. Videospiele sind die Funktion, die sie sich am häufigsten gewünscht haben.“*
>
> Florent Laval, Mitgründer von Refract

Die Community ist eine der großen Stärken von Refract. Fast 20.000 aktive Mitglieder bilden auf Discord eine eng verbundene Gruppe, die ihre Erfahrungen teilt, damit alle neue Spiele, Filme und Serien entdecken. Sie stimmen auch über die Roadmap ab. Das Tracking bleibt vollständig kostenlos und werbefrei. Finanziert wird die App durch Refract Pro, ein optionales, rein kosmetisches Abo.

Verfügbarkeit

Refract ist kostenlos für iOS und Android erhältlich: getrefract.app/go
Pressekit, Bildmaterial und Video: getrefract.app/presse

# # #

Über Refract

Refract ist eine kostenlose, werbefreie App, mit der man Filme, Serien, Anime und Videospiele festhalten, teilen und entdecken kann. Im April 2026 in Paris von Florent Laval, Jérémy Ndeby und Thomas Larrieu gegründet, zählt sie mehr als 190.000 registrierte Nutzer und 75.000 monatlich aktive Nutzer in 193 Ländern. Ihre Community umfasst fast 20.000 Mitglieder auf Discord.

Stand der Zahlen: 10. November 2026.

Pressekontakt: Thomas Larrieu, Mitgründer, thomas@getrefract.app, +33 6 13 86 94 35